

SPACE TECH HACKATHON 2026

Pravilnik o sudjelovanju

Članak 1.

Space Tech Hackathon organizira se u sklopu projekta Pozdravi Svemir koji financira Europska svemirska agencija (ESA) i podržava Ministarstvo znanosti, obrazovanja i mladih, a u suradnji sa startup programom Nucleus (ICENT, FER).

Članak 2.

Prijava na Space Tech Hackathon

1. Natjecatelji Space Tech Hackathona moraju imati minimalno 18 godina.
2. Natjecatelji se prijavljuju putem obrasca koji je dostupan na <https://pozdravisvemir.hr/event/space-tech-hackathon-2026/>
3. U svakoj je prijavi obavezno navesti opće podatke (ime, prezime, e-mail adresu, naziv tima).
4. Prijave za sudjelovanje su otvorene od 17. veljače do 4. ožujka 2026. u 12 sati.
5. Hackathon je namijenjen timovima od 2 do 4 člana.
6. Natjecatelji se mogu prijaviti kao već formirani tim ili kao pojedinci.
7. Pojedinci su obvezni priključiti se timu najkasnije do službenog početka hackathona.
8. Organizator omogućuje povezivanje sudionika prije i na sam dan događanja radi formiranja timova.
9. Formiranje i izmjene timova moguće su isključivo do službenog početka hackathona. Nakon početka rada, promjene u sastavu timova nisu dopuštene.
10. Natjecatelji mogu biti studenti svih razina studiranja.

Članak 3.

Vrijeme održavanja

Space Tech Hackathon počinje u petak, 6. ožujka u 17:00 sati, a završava u subotu 7. ožujka 20:00 sati.

Članak 4.

Zadatak Space Tech Hackathona

Natjecatelji su dužni izraditi rješenje u okviru jedne od sedam zadanih tema:

1. Earth Observation
 - 1.1. Climate Intelligence
 - 1.2. Society challenges
2. Planetary Science and Exploration
3. Satellite Communications & Navigation
4. Public Engagement & Space Education

Ukoliko rješenje ne bude povezano s jednom od ponuđenih tema tim će biti diskvalificiran.

Space Tech Hackathon je usmjeren na razradu ideje i konceptualnog rješenja. Izrada prototipa ili demo verzije nije obavezna, ali timovi koji ih razvijaju mogu ostvariti dodatne bodove prilikom ocjenjivanja.

Članak 5.

Kako bi svim natjecateljima bili osigurani jednaki uvjeti na početku i tijekom natjecanja, sudionici su dužni poštivati sljedeće odredbe:

1. Timovi smiju unaprijed promišljati područje interesa i okvirnu ideju, ali razrada konkretnog rješenja mora započeti tek s početkom hackathona.
2. Rješenje ne smije biti unaprijed razvijeno, dovršeno, testirano ili prethodno javno predstavljeno u istom ili bitno sličnom obliku.
3. Sav koncept, struktura rješenja, poslovni model, tehnička arhitektura i razrada moraju nastati tijekom trajanja hackathona.
4. Dopušteno je korištenje prethodno razvijenog (pre-existing) koda, biblioteka i open-source alata, uz obvezno jasno navođenje izvora i autorstva. Takvi elementi ne smiju činiti većinski dio rješenja.
5. Završna prezentacija i predstavljanje rješenja održavaju se na engleskom jeziku.

Članak 6.

Ocjenjivanje

Ocjenjivački žiri čini 4-5 članova koji su ujedno i mentori. Jedan član je predstavnik ESA-e.

Žiri će ocijeniti razvijene projektne ideje te uz primjenu istih kriterija odabrati najbolja 3 projekta.

Osnovni kriteriji evaluacije su stupanj razrađenosti rješenja te kvaliteta i relevantnost primjene podataka povezanih sa svemirom.

Maksimalan broj bodova koji može dodijeliti član žirija je 30. Svaki član Žirija provodi svoje bodovanje, a bodovi se na kraju zbrajaju.

Kriteriji bodovanja:

1. Utjecaj i relevantnost (1-7 bodova)
2. Inovacija i kvaliteta (1-7 bodova)

Dodatna 2 boda mogu se dodijeliti unutar kriterija „Inovacija i kvaliteta“ ukoliko je izrađena demonstracija ili prototip.

3. Izvedivost i skalabilnost (1-7 bodova)
4. Tim (1-7 bodova)

Članak 7.

Svaki Natjecatelj Space Tech Hackathona podnošenjem prijave pristaje na primjenu ovih Pravila kojima se utvrđuju međusobne obveze Organizatora i Natjecatelja.

Sudjelovanje je dobrovoljno, a Natjecatelji nisu dužni platiti nikakvu naknadu.

Organizatori imaju pravo u bilo kojem trenutku diskvalificirati bilo koji Tim ili Natjecatelja ukoliko krši ova pravila ili zakonske propise koji su na snazi u Republici Hrvatskoj.

Prihvatanjem pravila sudjelovanja, Natjecatelji Space Tech Hackathona u potpunosti se odriču bilo kakvih potraživanja od Organizatora na osnovi naknade bilo kakvog oblika troška ili štete koja bi mogla nastati prilikom ispunjenja zadatka koji je propisan ovim pravilima.

Članak 8.

Nagrade

Nagrade će se dodjeljivati za prva tri mjesta i iznose kako slijedi:

Prvo mjesto – 2.000,00 eur + pomoć pri pisanju projektne prijave od strane ESA stručnjaka (ukoliko bude primjenjivo)

Drugo mjesto – 1.000,00 eur

Treće mjesto – 500,00 eur

Za potrebe isplate nagrada voditelji timova će potpisati sa tvrtkom Spinor Consulting d.o.o., koja provodi Space Tech Hackathon, autorski ugovor.

Članak 9.

Natjecatelji ovog nagradnog Space Tech Hackathona ne mogu zahtijevati nagrade u većim iznosima ili drugačije nagrade od onih koje su navedene u ovim Pravilima. Svaki Natjecatelj Hackathona koji je predao Projekt žiriju na ocjenjivanje potvrđuje i jamči da je nositelj svih autorskih i/ili srodnih prava i/ili prava intelektualnog vlasništva na predanom Projektu kao i da Projekt koji prijavljuje na Hackathon ne povređuje bilo koja prava trećih strana. Nadalje, Natjecatelj Hackathona potvrđuje i jamči da treća strana neće prema Organizatorima isticati bilo kakve zahtjeve vezane uz Projekt s kojim je Natjecatelj Hackathona nastupio na događaju. U slučaju da bilo koja treća fizička ili pravna osoba protiv Organizatora pokrene bilo kakve sudske, upravne ili druge slične postupke utemeljene na navodnoj povredi autorskih, intelektualnih ili drugih prava vezanih uz prijavljeni Projekt, radove/uratkne prijavljenih Natjecatelja, kao i vezano uz oglašavanje, proizvodnju, umnožavanje, distribuciju ili prodaju sadržaja koji se pojavljuju u produciranim radovima, Natjecatelj Hackathona se obvezuje pridružiti takvom postupku i potraživanja iz istog zahtjeva preuzeti na sebe te braniti Organizatore od svakog zahtjeva postavljenog u takvom postupku, trećoj strani i Organizatorima nadoknaditi svu nastalu štetu, uključujući ali ne i ograničeno na sve troškove koji bi im mogli nastati uslijed takvog zahtjeva te pokretanja sudskog, arbitražnog ili administrativnog postupka.

Članak 10.

Space Tech Hackathon može biti prekinut ili izmijenjen u bilo kojem trenutku prema odluci Organizatora bez posebnog obrazloženja u kojem slučaju se isključuje bilo kakva odgovornost Organizatora za štetu.